

Ce document a pour objectif d'aider à comprendre et à paramétrer la communication vers Internet à partir de l'adresse IP des terminaux connectés.

Structure d'une adresse IP - Rappels

L'adresse IP sert à identifier chaque terminal connecté sur un réseau. Cette adresse est composée de 4 parties séparées par un point. Chaque partie peut aller théoriquement de 0 à 255, mais certains nombres sont réservés.

Adresse IP	192.168.2.3
Masque	255.255.255.0

IP 192 • 168 • 2 • 3

l'adresse IP indiquent que tous les terminaux qui débutent par 190.168.2 sont dans le même sous réseau

- Le 4^{ème} nombre (0) donne le numéro du terminal dans le sou

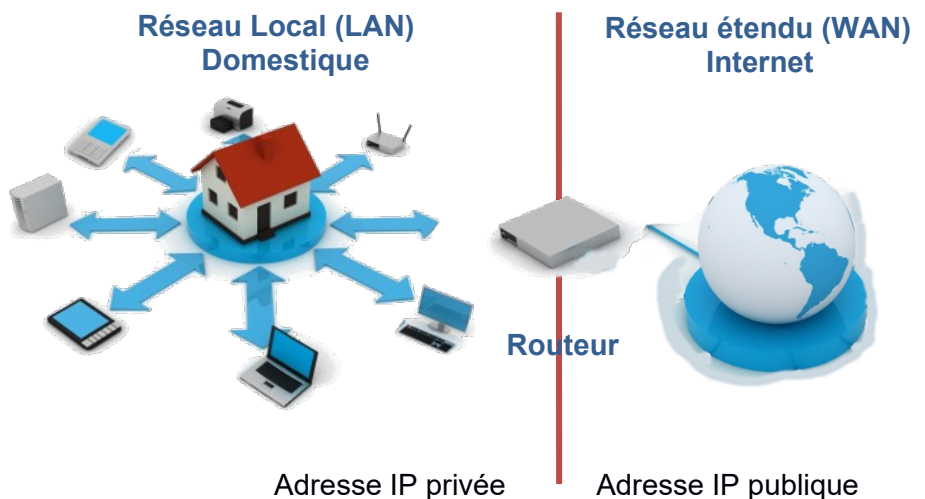
Réseau 192 • 168 • 2 • 0



Avec le masque de sous-réseau 255.255.255.0, je peux connecter $256 - 2 = 254$ terminaux.
Avec le masque de sous-réseau 255.255.0.0, je peux connecter $65536 - 2 = 65534$ terminaux.


Le routeur, une passerelle pour internet

- Sur le réseau local (LAN) domestique (maison), chaque terminal connecté est identifié par son adresse IP Privée unique. Cette adresse IP privée ne fonctionne pas sur Internet.
- Sur le réseau étendu (WAN) Internet, chaque terminal connecté est identifié par une adresse IP Publique unique fournie par le fournisseur d'accès.
- Le routeur utilise une adresse IP privée et une adresse IP publique pour servir de passerelle entre le réseau local



Tester la communication avec un serveur de site web - Rappel

La commande « ping » permet de vérifier l'adressage et de tester la communication d'un ordinateur avec un site web à partir de l'adresse IP de ce dernier.

- Passer en simulation , puis cliquer sur la station de travail à tester pour afficher le bureau ;
- Installer le logiciel **Ligne de commande** ;
- Après l'invite de commande `>`, saisir la commande **ping** suivie l'adresse IP de la machine destinataire ;
- Valider en appuyant sur la touche **Entrée**.

