

## Programmation



- CT 1.2 Mesurer des grandeurs de manière directe ou indirecte.
- CT 5.5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

Situation L'entreprise SmartFoot développe une nouvelle semelle qui chauffe les pieds avec une résistance. Il faut concevoir l'écran de l'application pour smartphone qui informe les utilisateurs de la température à l'intérieur des chaussures. Un message « Alerte! » s'affichera dès que la température est inférieure à 37 °C ou dès qu'elle est supérieure à 40 °C.

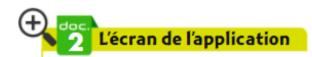
Problème Comment concevoir l'interface et le programme de l'application pour smartphone?





lienmini.fr/t130-footing vidéo de présentation de la semelle connectée

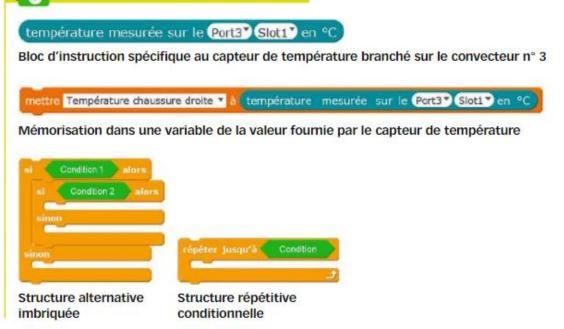




Si la température est inférieure à 37 °C ou supérieure à 40 °C, l'application affiche le message « Alerte ! ».



## Structure et blocs d'instruction



## J'analyse la situation

- Repérez le nom du capteur qui permet de mesurer la température dans la chaussure (doc. 1).
- 2 Précisez le type de connexion qui relie la semelle et le smartphone (doc. 1).
- 3 Décrivez les deux informations auxquelles l'utilisateur accède en appuyant sur les boutons de l'application (doc. 2).
- 4 Indiquez à partir de quelles températures le message « Alerte! » s'affiche sur l'application du smartphone.